


# Charakterbogen

## Schnutenbach - Böses kommt auf leisen Sohlen

Porträt	Name			Volk	Geschlecht	Klasse
	Alter	Größe	Gewicht	Haar	Augen	Aktueller Beruf
	Berufsweg		Mögliche Berufe		Beschreibung	

Attribut	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	GES	FPK	INT	BES	WIL	KAM
Startprofil														
Entwicklungsprofil														
Aktuelles Profil														

Handwaffen	I	KG	S	P
				

Schusswaffen	N	W	E	ES	L

Rüstung	Körperzone	BEH



### Fertigkeiten

### Rüstungspunkte



Kopf (0/15)

Rechter Arm (16/35)

Linker Arm (36/55)

Körper (56/80)

Rechtes Bein (8/90)

Linkes Bein (9/100)

### Lebenspunkte

<input type="text"/>									
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Erfahrungspunkte

Erklärung der Attributs-Abkürzungen: B = Bewegungsfähigkeit, KG = Kampfgeschick, BF = Ballistische Fähigkeit, S = Stärke, W = Widerstandsfähigkeit; LP = Lebenspunkte, I = Initiative, A = Angriffe, GES = Geschicklichkeit, FPK = Führungspersönlichkeit, INT = Intelligenz, BES = Besonnenheit, WIL = Willenskraft, KAM = Kameradschaft.



Zauberspruch	ZS	MP	R	D	Material	Wirkung	Schicksalspunkte
							Magiepunkte
							Zaubermacht
							Traumapunkte



Ausrüstung	Ort	BEH



### Charakter-Hintergrund

Geburtsort

Eltern

Geschwister

Religion

Sprachen

Besondere Merkmale

Vermögen	Ort	BEH



### Erlebte Abenteuer und Aufzeichnungen